Les Fiches Pratiques... > Utilisation d'ARC+ chainé à Unicorn Render





Lorsque de l'utilisation d'ARC+EVO chainé à UNICORN RENDER, ces deux derniers communiquent ensemble en permanence.

Cependant, ARC+ est plus rapide, alors que UNICORN RENDER doit d'abord démarrer, puis charger sa bibliothèque qui peut varier entre 2Go et 16 Go si vous utiliser les bibliothèques inter-Archi.



La phase de chargement et déchargement de la bibliothèque peut-être longue et nécessite qu'on lui laisse le temps de se réaliser. Ce que ne fait pas obligatoirement ARC+.

Afin d'ouvrir et de quitter une maquette en tout sécurité et d'éviter l'ouverture de maquette ayant perdue les textures mise en place la veille, suivre les étapes ci-dessous :

- Après avoir ouvert ARC+ (si utilisation de la version ARC+EVO OPTIMIZED, l'ouverture se fait automatiquement avec un gabarit RENDER OFF), ouvrir un nouveau fichier et choisir un gabarit RENDER ON.
- Attendre que UNICORN RENDER ait bien eu le temps de s'ouvrir et de charger sa bibliothèque.
- On peut maintenant créer une maquette 3D ou ouvrir sa maquette 3D existante. Travaillez comme à l'habitude.
- Une méthode de montage de fichiers 3D et maquette 3d existe sur le support de cours de inter-Archi. Demandez-la



Pensez à sauvegarder votre travail de temps en temps sur ARC+!



Si le travaille du jour est terminé, avant de quitter ARC+, sauvegardez une dernière fois. Ne quittez pas ARC+!

Ouvrir un nouveau gabarit RENDER ON afin qu'UNICORN RENDER ait le temps de décharger la maquette 3D en cours.

Une fois le travaille d'UNICORN RENDER fini, vous pouvez guitter ARC+ en toute tranquillité.

i*A

Les Fiches Pratiques... > Le lanceur d'ARC+



- Permet d'ajouter une version déjà installée sur votre machine. Veuillez consulter le guide avancé du « LANCEUR ».
- Permet d'effacer un choix de version dans le lanceur (n'efface pas la version du disque). Veuillez consulter le guide avancé du « LANCEUR ».
- Permet principalement de définir les accès à la bibliothèque et au dossier de travail. Veuillez consulter le guide avancé du « LANCEUR ».
- Permet de lancer la mise à jour. Prenez le soin de faire la mise à jour régulièrement. Un assistant sera affiché pour vous guider pendant la procédure.



Permet de lancer votre version.

Le lanceur se charge de configurer votre machine sans que vous vous en aperceviez. Il est l'unique moyen de lancer ARC+ surtout si vous avez plusieurs versions installées sur votre machine.

Toujours dans le cas de plusieurs version d'ARC+ installées sur une même machine, les raccourcis du menu démarrer ainsi que le « double clic » sur un fichier dans l'explorateur de Windows, ne sont donc pas utilisables et donc déconseillés.